



Gratuit - Chasse au trésor - 4/5 ans

SOMMAIRE

- | | | | |
|---|--------------------|----|-------------------|
| 1 | Couverture | 9 | Enigme 1 |
| 2 | Sommaire | 10 | Enigme 2 |
| 3 | Comment jouer ? | 11 | Enigme 3 |
| 4 | Préparation | 12 | Dénouement |
| 5 | Idées de cachettes | 13 | Diplôme |
| 6 | Le but | 14 | Carton invitation |
| 7 | Feuille de route | 15 | Copyrights |
| 8 | L'histoire | | |

COMMENT JOUER ?

C'est très simple ! La boutique **Chasses au trésor enfants** conçoit des jeux, des enquêtes policières et escapes games faciles d'accès et clés en main. Dans un premier temps, imprimez les feuilles nécessaires pour mettre en place le jeu. Ne perdez pas de vue que c'est vous qui allez accompagner les enfants dans cette activité et que vous serez avec eux tout du long afin de les guider. Vous êtes donc le Maître du jeu !



- Prendre connaissance du contenu du jeu
- Imprimer le fichier PDF (que ce qui est nécessaire).
- Mettre en place le jeu en lisant la page 4 (Préparation) :
 - > envoyer les invitations aux enfants
 - > choisir de jouer en intérieur ou extérieur ou les 2
 - > cacher les énigmes
 - > cacher le coupable / le trésor / l'objet à trouver
 - > préparer la feuille de route avec notamment les phrases de transition, celles qui amèneront à l'énigme suivante ainsi que les cachettes choisies.
 - > composer les équipes (suivant le nombre d'enfants présents)
- Le Maître du jeu (le parent) débute la lecture de l'histoire quand toutes les énigmes et le coupable / le trésor / l'objet à trouver sont cachés.
- Lire la 1ère énigme (aider les enfants si besoin).
- A la fin de la 1ère énigme (quand les enfants l'ont trouvée), lisez votre phrase de transition pour leur permettre de trouver la prochaine énigme et ainsi de suite...
- Le jeu se termine quand les enfants ont trouvé le coupable / le trésor / l'objet à trouver.

PRÉPARATION

1

Imprimez



2

Lisez



3

Préparez



4

Jouez



Après avoir imprimé ce qui est nécessaire et avant l'arrivée des joueurs, commencez par réunir le matériel dont vous aurez besoin à savoir des ciseaux, des stylos, des feuilles de papier, du scotch et un peu d'imagination ! Certains défis, s'ils sont inclus (suivant les jeux), nécessiteront plus de matériel comme par exemple des ballons de baudruche, une ficelle, une montre, de la peinture, un ballon de foot, de l'eau, etc...

Repérez bien tout le matériel qu'il vous faudra avant d'entamer le jeu !



Une fois votre matériel réuni, trouvez autant d'endroits qu'il y a d'énigmes où vous pourrez les cacher. Une énigme cachette sera nécessaire pour le coupable / le trésor / l'objet à trouver. Une fois vos énigmes cachées, notez-les sur votre feuille de route. Sur cette dernière, nous avons déjà mis quelques informations mais à vous de finir en remplissant la partie "Transition". Il s'agit de trouver des phrases qui vont amener les enfants à repérer la cachette de la prochaine énigme. S'il vous manque des idées de cachettes, référez-vous à la page suivante du PDF, nous avons noté quelques idées et des façons de les faire deviner.

N'hésitez pas à les utiliser !

Bon jeu à tous !



Pour cette chasse



1 Vous aurez besoin d'une paire de ciseaux, de scotch, de stylos et d'une récompense à cacher (ex : bonbons, gâteaux, quelques pièces de monnaie etc...).

2 Lisez bien les énigmes et la feuille de route, qui vous donne les réponses, afin de tout bien préparer et notamment vos transitions, qui amèneront les enfants à l'indice suivant.

3 Lorsque les enfants ont réussi à déchiffrer l'énigme, lisez avec eux la phrase trouvée et vous la terminez en indiquant le lieu où se trouve la prochaine. Par exemple pour l'énigme 1 : vous avez caché l'énigme 2 sous un coussin, vous lisez avec eux : "L'INDICE SUIVANT SE TROUVE" [sur le canapé]. S'ils ne trouvent pas l'énigme cachée, donnez un autre indice. Ainsi de suite...
A contrario, s'il n'y a pas de phrase à découvrir, lisez votre phrase de transition une fois que les enfants ont décodé l'énigme (par ex. pour la 3ème énigme de cette chasse au fantôme).

4 Pour une chasse au fantôme réussie, pensez également à la décoration du lieu et aux déguisements des enfants. Ils adoreront ça !!!

idées de cachettes

Voici une liste, non exhaustive, d'exemples de cachettes ainsi que des phrases permettant de les trouver. Appuyez-vous sur celles-ci ou faites appel à votre imagination !

Lieux / objets

Phrases à lire

Derrière la télé	La prochaine énigme se trouve près d'un objet où l'on voit des images en couleurs.
Sous un matelas de lit	Cherchez bien dans le lieu où l'on rêve.
Sous une table	L'énigme serait cachée à l'endroit précis où l'on mange.
Dans la douche / baignoire	Si quelqu'un fait couler de l'eau, l'indice sera effacé !
Sous une chaise	L'énigme suivante se trouve en dessous d'un objet où on peut s'asseoir.
Dans un panier à linge	On y cache le linge sale.
Sous une lampe	L'objet où se trouve la prochaine énigme sert à éclairer une pièce.
Sur un vélo	On peut pédaler avec !
Un mangeoire	Les oiseaux aiment venir y manger.
Sous un coussin	Généralement, on s'appuie dessus quand on est assis sur le canapé.
Dans le frigo	Endroit où il fait très froid et où l'on range des aliments pour les maintenir au frais.
Sous une balançoire	Dehors, on aime s'y balancer.
Sous une plante	L'indice suivant se trouve sous un végétal que l'on arrose.
Sous un tapis	On s'essuie les pieds avec !

LE BUT

Le but de cette enquête est de débusquer le fantôme. Pour ce faire, il faut retrouver l'endroit où il se trouve. Découpez l'image du fantôme ci-contre et placez-la dans un endroit que vous aurez choisi et noté sur la feuille de route. Il faut qu'il soit accessible pour tous les enfants.

N'oubliez pas non plus la petite récompense à la fin de la chasse !



FEUILLE DE ROUTE

Servez-vous de cette feuille pour préparer et compléter le jeu. Le tableau vous guide tout au long de l'enquête et doit rester à l'abri des regards !

	Cachette	Transition	Indice	Réponse
Enigme 1			Découper chaque pièce et recomposer le puzzle	L'indice suivant se trouve...
Enigme 2			Ce n'est pas la maîtresse	C'est Julien ! 
Enigme 3			Bien tout regarder !	Couleur jupe et tableau. Bouche, craie, feuille en plus sur bureau
Coupable				

Un fantôme séjourne, depuis un mois, dans une école primaire.

Ce cher fantôme adore faire peur aux enfants quand ils sont dans la cour de récréation ou lorsque la maîtresse commence à expliquer la leçon du jour. Pas évident de faire classe lorsqu'on entend "Houhou houhhhh houhou" !

La maîtresse a décidé de partir à sa recherche avec l'aide de Sarah et Julien, deux de ses élèves. Cependant, ils auraient bien besoin de renfort !

*Et si vous les aidiez
à chasser le fantôme ?*



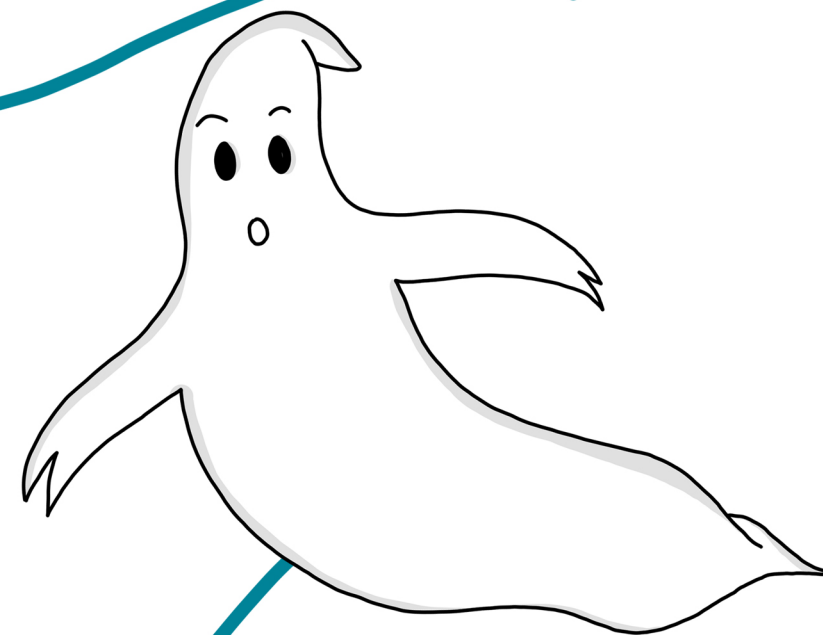
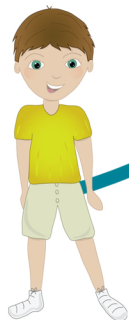
ÉNIGME 1

Cet indice est en forme de puzzle, découpez toutes les pièces et assemblez-les pour connaître l'endroit de la prochaine énigme !

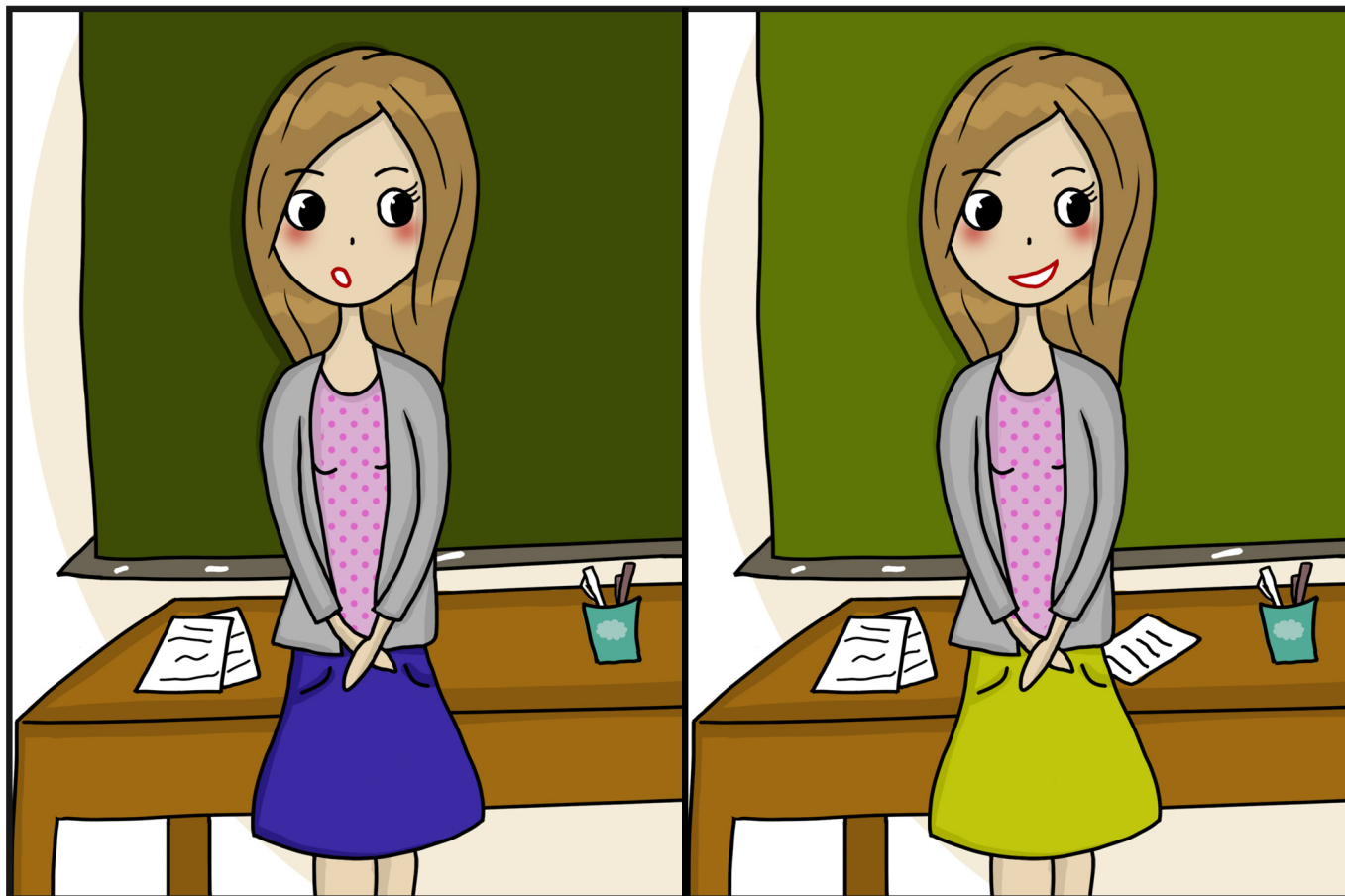


ÉNIGME 2

Vous vous rapprochez du fantôme ! La maîtresse d'école, Sarah ou Julien ont peut-être aperçu le fantôme. Découvrez qui des trois a son fil attaché au fantôme et la prochaine cachette vous sera dévoilée !



Si vous trouvez les **5** différences entre ces deux dessins,
vous découvrirez enfin la cachette du fantôme !



DÉNOUEMENT



Super !

Vous avez retrouvé le fantôme !

Grâce à vous, la maîtresse d'école va continuer à faire ses leçons et les enfants pourront à nouveau jouer tranquillement.

Vous avez bien mérité une petite récompense pour ce travail fourni.

Elle se trouve...

DIPLÔME

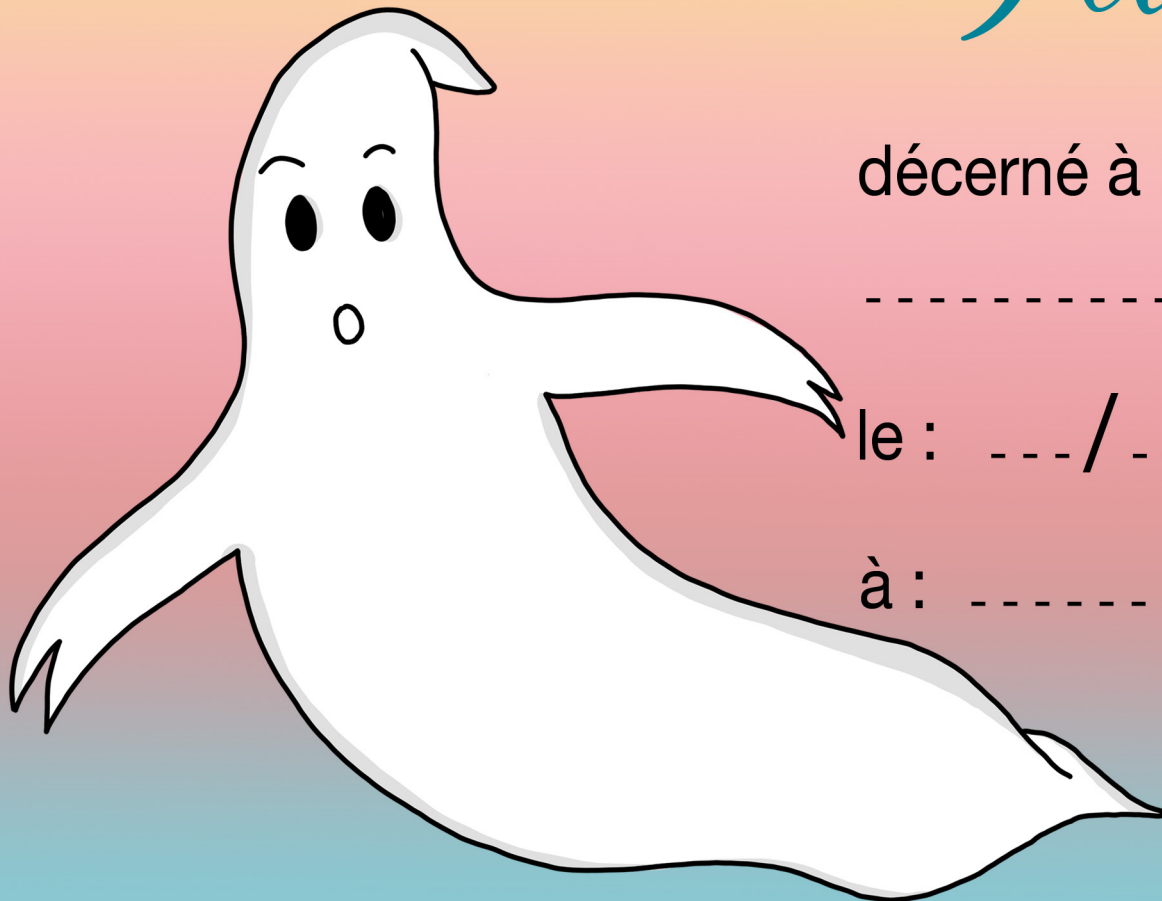
du meilleur
chasseur de

Fantôme

décerné à :

le : --- / --- / ---

à : -----



CARTON INVITATION



Invitation
envoyée par

.....
.....
.....
.....



Invitation

Je t'invite chez moi, à l'occasion de

.....

le à partir de h ...

RÉPONSE souhaitée avant le



par téléphone



par email



©CHASSES AU TRÉSOR ENFANTS - depuis 2016 - Tous droits réservés.

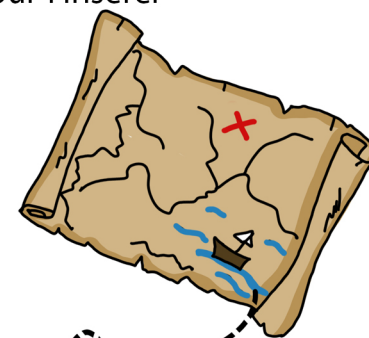
Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle de ce document faite sans le consentement de l'auteur est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la transformation, l'arrangement ou la reproduction par un art ou un procédé quelconque.

Toutes les illustrations de ce document sont soumises aux droits d'auteur et ne peuvent en aucun cas être utilisées sans un accord écrit au préalable de **Chasses au trésor enfants**.

Vous pouvez enregistrer ce document PDF sur votre ordinateur et l'imprimer dans le cadre privé de la chasse au trésor. Vous n'êtes pas autorisés à revendre ce document ni à le distribuer gratuitement par quelque moyen que ce soit. Vous n'avez pas le droit de modifier ce document, ni d'en extraire tout ou partie du texte pour l'insérer dans un autre document.

Vous n'avez pas le droit de l'installer sur un site internet en vue de sa diffusion, ou de l'envoyer par email ou tout autre procédé électronique à d'autres personnes.

Pour tout renseignements liés à l'utilisation de ce document PDF
ou pour tout complément d'information, écrivez-nous sur : contact@chassestresorenfants.com



Retrouvez nos **chasses aux trésors**, nos **jeux** à imprimer
et nos **escapes games** sur :

WWW.CHASSESTRESORENFANTS.COM